

문화체육관광위원회 국정감사 정리 보고서

2026-10-12 · 한국콘텐츠진흥원 등

자동 자막 기반 · 검토용

국회방송 영상의 한국어 자막을 정리한 비공식 기록입니다. 화자·고유명사·수치의 인식 오류가 있을 수 있으며, 국회 공식 회의록 및 기관 자료와의 대조는 별도입니다.

수집 범위

연결 영상 1개 중 1개 · 자막 10,385구간 · 발언기록 1,745문단

발체 내용 요약

다음 주제와 관련한 발언 구간을 추려 원영상 시각과 함께 제시합니다. 발언의 사실 여부나 회의의 결론을 판정한 문서는 아닙니다.

- 문화·콘텐츠 · 1부 08:47:40
- 체육·관광 · 1부 09:27:50
- 유산·보존 · 1부 07:31:10
- 지원·운영 · 1부 07:19:22

활용 방법

관심 주제의 발체를 읽고 해당 시각의 영상을 확인하십시오. 전체 발언기록에서 앞뒤 맥락을 확인한 뒤, 업무에 인용할 내용은 공식 회의록·제출자료와 대조하십시오.

논의 내용과 확인사항

문화·콘텐츠

[1부 08:47:40-08:48:24 · 영상 확인](#)

>> 지금 군진환장님 앞서도이 이야기가 있었습니다만 우리나라 그 K 콘텐츠 중에 지금 게임의 그 국내 매출 비중 한 60% 해 수치의 비중 한 60% 국내 그 매출 비중에서도 거의 한뼘 20%가 가장 많은 거 아닙니까? 근데 지금 게임 산업에 대한 현정부에 여러 가지 좀 관심이 너무 좀 미협하지 않느냐 좀 이게 뒷전으로 밀려난 그런 느낌이들은 것이 어 저번에도 지적했습니다만 대중문화 교리 위원회도 여러 분가가 있었는데 음악 분가 같은 경우에는 뭐 여덟 번 개최하는 동안 게임 분가는 저번에는 없다고 자료를 저한테 주더니 지적을 하니까 뭐 금방 또 두 개가 있다고 이렇게도 자료를 수정해 왔어요. 이것뿐만 아니고 어 지금 또 문화예술 정책 자문위원 연회 작년 11월에

발언 내용은 주장·질의·답변 중 일부이며, 위원회의 확정 판단을 의미하지 않습니다. 자동 자막의 표현을 임의로 보정하지 않았습니다.

체육·관광

[1부 09:27:50-09:28:37 · 영상 확인](#)

오늘 이호경 위원님께서서는 정책 자료집 배포해 주셨습니다. 제목은 온라인 비디오 게임의 문화 유산으로서의 보존과 가제 보존 과제와 전망이라는 어 아주 귀중한 자료입니다. 어 이임호경 위원님 그리고 어 위원님실 의원실 관계자 여러분 어 노고에 감사 말씀드리겠습니다. 정부는 위원님의 이러한 고연에 대해서도 적극 검토해서 정책에 반영해 주시기 바랍니다. 이상으로 한국 콘텐츠 진흥원을 비롯한 문화체육 관광부 소관 공공 기관 및 유관 기관 등 15개 기관에 대한 국정 감사를 마치도록 하겠습니다. 어 위원님 여러분 그리고 피관 기관의 기관장 등 관계자 여러분, 보좌진과 전문위원 등 국회 관계자 여러분, 그리고 언론인 여러분 모두

발언 내용은 주장·질의·답변 중 일부이며, 위원회의 확정 판단을 의미하지 않습니다. 자동 자막의 표현을 임의로 보정하지 않았습니다.

논의 내용과 확인사항

유산·보존

[1부 07:31:10-07:31:59 · 영상 확인](#)

>> 그런데 사실은 이게 덕후나 덕질 뭐 입덕 같은 것들 또 이게 인싸라든지 심박하다 이걸 거의 사실은 표준말처럼 젊은 세대는 물론이고 일반인도 쓰고 있는 용어들 아닙니까? 물론 이게 진짜 아름다운 한글을 보존하기 위해서는 이게 신족라든지 이상한 그런 단어들은 좀 최대한 또 막아야 되겠지만 이미 널리 우리 세대간의 또 어 그런 SNS 상에서 이게 통용되는 단어 이런 것들에 대해서는 또 빨리 이게 이거를 이제 표준말이라든지 이런 쪽으로 이게 편입시킬 필요도 있다고 생각을 합니다. 지금 저기 나오는 용어들 대부분 요즘 우리 웹툰이라든지 이런데 보면은 거의 뭐 자주 나오는 단어들이거든요. 이런 부분에 대해서

발언 내용은 주장·질의·답변 중 일부이며, 위원회의 확정 판단을 의미하지 않습니다. 자동 자막의 표현을 임의로 보정하지 않았습니다.

지원·운영

[1부 07:19:22-07:20:11 · 영상 확인](#)

>> 없었습니다. 이런 국립 기관의 운영권을 바꾸는 중대한 문제를 논의하면서 당사자인 전당관은 전혀 협의조차 없이 마음대로 하는 겁니다. 지금 더 납득하기 어려운 것은 지역관 형평성 문제입니다. 정부는 광주 전남 통합 특별시의 4년간 최대 20조원의 최정 지원을 약속했고 내년도 정부 예산하면 5조원을 반영해 줬습니다. 그리고 광주 공공한 부주에는 800조원 규모의 반도체 생산 시설 조성을 추진하고 군공황 이전도 속도를 내라고 지금 촉구하고 있습니다. 근데 경북 대구의 경우는 지난 2020년 이미 이전 부제를

발언 내용은 주장·질의·답변 중 일부이며, 위원회의 확정 판단을 의미하지 않습니다. 자동 자막의 표현을 임의로 보정하지 않았습니다.

영상별 수집 현황

영상	자막 상태	구간 수
1부 · Au2SQTkD6N0	자막 수집	10,385

공식 채널의 진행 안내

- 1부 00:00:00 · 2026년 국정감사 문체위 - 한국콘텐츠진흥원 등
- 1부 00:12:08 · 국정감사 개회 및 감사 선언
- 1부 00:14:53 · 기관 증인 선서
- 1부 00:17:52 · 기관 업무보고 (한국콘텐츠진흥원·영화진흥위원회)
- 1부 00:27:43 · 의사진행발언 (자료 제출 요구 등)
- 1부 00:36:11 · 주질의 시작 (1차 질의)
- 1부 02:31:23 · 감사 중지 선포 (정회 및 중식)
- 1부 04:08:05 · 감사 속개 (일반 증인 및 참고인 출결 확인·선서 및 신문)
- 1부 05:13:25 · 추가 기관 구두 업무보고 (게임물관리위원회·한국저작권위원회)
- 1부 05:23:55 · 보충질의 시작 (2차 질의)
- 1부 05:35:28 · 감사 중지 선포 (정회 및 환기)
- 1부 06:00:24 · 감사 속개 (보충질의 계속)

처음 12개 항목입니다. 전체 안내는 웹 발언기록에서 확인할 수 있습니다.

인용 전 확인사항

- ① 화자·고유명사·금액과 단위는 원음 및 공식 회의록 대조
- ② 질의의 전제와 답변·정정 발언을 함께 확인
- ③ 기관 보도자료·제출자료의 기준일과 원문 확인
- ④ 예산 수치는 회계연도·정부안/확정 단계·단위를 구분

출처: NATV 국회방송 공식 YouTube · 마지막 수집 2026-10-15 23:51 KST

편집: 재정렌즈. 이 보고서는 YouTube 공개 자막만 사용했습니다. 재정렌즈는 음성전사(Whisper)를 실행하지 않았습니다.

보도자료·예산 백데이터 대조: 미실시. 발체는 주제어 기반 자동 선별이며 중요도 순위가 아닙니다.

[영상·전체 발언기록·자막 내려받기 ↗](#)